

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



SCRUM ROLLEN

PRODUCT OWNER (PO)

- Der PO ist eindeutig benannt und die Rolle bekannt und beschrieben
- Der PO übersetzt Anforderungen in klare Backlog Items
- Der PO ist ermächtigt, Backlog Items zu priorisieren
- Der PO verfügt über das Fachwissen, um Backlog Items zu priorisieren
- Der PO sitzt mit dem Entwicklungsteam zusammen
- Der PO betrachtet sich als Teil des Scrum Teams
- Die Beziehung zwischen dem PO und dem Entwicklungsteam ist intakt
- Der PO hat direkten Kontakt mit den Stakeholdern
- Der PO hat eine klare Produktvision
- Die Produktvision ist dem Entwicklungsteam bekannt

Gibt es etwas, was du zur Rolle des Product Owners notieren möchtest?

DEVELOPER

- Die Developer sitzen zusammen
- Die Developer sind crossfunktional aufgestellt und benötigt keine Hilfe von Außenstehenden
- Die Developer sind nicht in ihren Rollen festgefahren
- Die Developer besteht inklusive PO und SM aus 7-9 Personen
- Die Developer kommunizieren intern wie extern bevorzugt im persönlichen Gespräch
- Die Developer agieren selbstorganisiert und erwarten keine Anweisungen
- Die Developer wertschätzen einander

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Die Developer kennen die aktuelle Entwicklungsgeschwindigkeit (Velocity)
- Abhängige Scrum-Teams synchronisieren sich regelmäßig in Scrum of Scrums
- Voneinander abhängige Entwicklungsteams integrieren ihre Ergebnisse regelmäßig, spätestens jedoch am Ende jedes Sprints

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle der Developer notieren möchtest?

SCRUM MASTER (SM)

- Es gibt einen SM
- Der SM sitzt nah bei den Developern
- Der SM unterstützt die Developer beim Beseitigen von Hindernissen
- Der SM ermuntert alle im Scrum-Team zur Selbstorganisation
- Der SM schützt das Scrum-Team vor Störungen während des Sprints
- Der SM stellt sicher, dass der Scrum Prozess befolgt wird
- Der SM hat die agilen Werte im Auge
- Es gibt ein Impediment Backlog, das die aktuellen Impediments enthält
- Impediments werden vom SM eskaliert, falls das Scrum-Team sie nicht selbst beseitigen kann

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Rolle des Scrum Masters notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



SCRUM ARTEFAKTE

PRODUCT BACKLOG

- Der PO hat ein Product Backlog
- Niemand außer dem PO ändert die Prioritäten im Product Backlog
- Die obersten Backlog Items sind priorisiert
- Die obersten Backlog Items wurden von den Developern geschätzt
- Die obersten Backlog Items sind klein genug, um in einen Sprint zu passen
- Backlog Items, die von den Developern in den Sprint gezogen werden können, entsprechen der Definition of Ready (DoR)
- Backlog Items für die nächsten zwei Sprints sind vorbereitet und können in den Sprint gezogen werden
- Der PO kann den Zweck aller Backlog Items erklären
- Alle Backlog Items haben einen Geschäftswert, der allen im Scrum-Team klar ist
- Backlog Items beschreiben fachliche Anforderungen (ggf. in Form von User Stories), keine technischen Details

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Product Backlog notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



DEFINITION OF READY (DOR)

- Eine DoR existiert
- Die DoR wurde vom Scrum-Team erstellt, sie kommt nicht von außerhalb
- Alle respektieren ihre DoR
- Die DoR wird regelmäßig überprüft und ggf. aktualisiert

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Definition of Ready notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



DEFINITION OF DONE (DOD)

- Das Scrum-Team hat eine DoD
- Die DoD wurde vom Scrum-Team erstellt, sie kommt nicht von außerhalb
- Die DoD kann für jedes Backlog Item erreicht werden
- Das Scrum-Team respektiert seine DoD
- Die DoD wird regelmäßig überprüft und ggf. aktualisiert

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Definition of Done notieren möchtest?

SCRUM BOARD

- Das Scrum-Team hat ein Scrum Board
- Niemand außer dem Scrum-Team fügt etwas am Scrum Board hinzu oder verändert etwas
- Das Scrum Board repräsentiert das Sprint Backlog
- Die am höchsten priorisierten Backlog Items am Scrum Board werden zuerst bearbeitet
- Das Scrum Board ist für alle zugänglich und wird täglich aktualisiert
- Tasks, die länger als einen Tag im Status "Work in Progress" bleiben, werden besprochen und ggf. zerlegt
- Color Coding wird benutzt, um geplante und ungeplante Tasks zu unterscheiden
- Alles(!) was die Developer tun wird am Scrum Board visualisiert
- Das Scrum Board wird vom Scrum-Team als Informationszentrale und Treffpunkt benutzt

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Scrum Board notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



SPRINT BURNDOWN CHART

- Es gibt ein Sprint Burndown Chart
- Das Sprint Burndown Chart repräsentiert die Anzahl der noch nicht erledigten Tasks
- Das Sprint Burndown Chart ist für alle offen sichtbar
- Das Sprint Burndown Chart wird täglich aktualisiert
- Die Developer aktualisieren das Sprint Burndown Chart
- Wenn das Sprint Burndown Chart mögliche Probleme aufzeigt, werden diese diskutiert und notwendige Entscheidungen getroffen

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Sprint Burndown Chart notieren möchtest?

SPRINTS

- Sprints haben einen festen, unveränderlichen zeitlichen Rahmen

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Die Sprintlänge beträgt 4 Wochen oder weniger, aber sie ist immer gleich
- Sprints werden niemals verlängert
- Das Scrum-Team wird nicht von Außenstehenden gestört oder gar gesteuert
- Die Developer liefern in der Regel das, was zu Beginn des Sprints zugesagt wurde
- Innerhalb eines Sprints finden die Scrum Events regelmäßig statt
- Gleiche Scrum Events finden immer am selben Ort statt

Gibt es sonst noch etwas, was du zu Sprints notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



SCRUM EVENTS

BACKLOG REFINEMENT

- Im Backlog Refinement wird das Feedback aus den unterschiedlichsten Quellen besprochen
- Es werden Entscheidungen getroffen, wie mit dem Feedback umgegangen werden soll
- Backlog Items für den nächsten Sprint werden während des Backlog Refinements vorbereitet
- Zukünftige Backlog Items werden den Developern vorgestellt und besprochen
- Ungeschätzte Backlog Items werden im Backlog Refinement von den Developern geschätzt
- Alle Developer schätzen, um unterschiedliche Perspektiven einzubringen
- Änderungen an bereits geschätzten Backlog Items werden vorgestellt und ggf. wird neu geschätzt
- Der Releaseplan wird gemeinsam von den Developern und dem PO aktualisiert
- Bereits geschätzte Backlog Items werden nochmal überprüft und Schätzungen ggf. angepasst, falls sich Änderungen durch Dazulernen ergeben haben

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Backlog Refinement notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



SPRINT PLANNING

- Zu Beginn eines jeden Sprints wird ein Sprint Planning durchgeführt
- Der PO steuert vorbereitete Backlog Items bei die am Produktziel ausgerichtet sind
- Das gesamte Scrum-Team nimmt am Sprint Planning teil
- Backlog Items werden von den Developern in den Sprint gezogen
- Das Ergebnis des Sprint Plannings ist ein Sprint Backlog
- Im Sprint Planning wird ein gemeinsames Sprintziel vereinbart
- Alle Developer glauben, dass das Sprintziel erreichbar ist
- In den Sprint gezogene Backlog Items werden von den Developern in Tasks heruntergebrochen und am Scrum Board visualisiert
- Alle Tasks können innerhalb eines Tages erledigt werden

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Sprint Planning notieren möchtest?

DAILY SCRUM

- Das Daily Scrum findet jeden Tag zur gleichen Zeit vor dem Scrum Board statt
- Das gesamte Scrum-Team nimmt am Daily Scrum teil
- Alle Developer prüfen, ob sie dabei sind, dass Sprint-Ziel zu erreichen
- Die Developer betrachten ihre Ankündigungen als Commitment
- Nach dem Daily Scrum wissen alle, woran die anderen arbeiten
- Das Daily Scrum dauert maximal 15 Minuten
- Probleme und Hindernisse werden benannt und angegangen
- Das Daily Scrum stellt eine fokussierte Synchronisierung dar, es werden keine Probleme diskutiert oder gelöst
- Das Scrum-Team berichtet nicht an jemanden, sondern synchronisiert sich untereinander

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Niemand außer dem Scrum-Team spricht im Daily Scrum

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Daily Scrum notieren möchtest?

SPRINT REVIEW

- Nach jedem Sprint gibt es ein Review
- Das Entwicklungsteam zeigt funktionierende, getestete Software, keine PowerPoint-Slides
- Backlog Items, die nicht 100% fertig sind (gemäß DoD), werden nicht gezeigt
- Die Reviewteilnehmer geben offenes Feedback
- Das Feedback fließt in das nächste Backlog Refinement ein

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Review notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



SPRINT RETROSPEKTIVE

- Nach jedem Sprint findet eine Retrospektive statt
- Das gesamte Scrum-Team nehmen an der Retrospektive teil
- Die Retrospektive ist eine positive und ergebnisorientierte Veranstaltung
- Die Teilnehmenden gehen davon aus, dass jeder seine Bestes gegeben hat
- Die Inhalte der Retrospektive sind vertraulich, außer das Team entscheidet etwas Anderes
- Die Retrospektive resultiert in konkreten Umsetzungsvorschlägen für Verbesserungen
- Einige Vorschläge werden im folgenden Sprint umgesetzt

Gibt es sonst noch etwas, was du zur Retrospektive notieren möchtest?

SCRUM WERTE

EINLASSUNG (COMMITMENT)

- Die Teammitglieder wollen Mitglied des Scrum Teams sein
- Die Teammitglieder identifizieren sich mit dem Produkt, es sind keine 9-5-Arbeiter
- Das Scrum-Team versucht alles in seiner Macht stehende, um das Sprintziel zu erreichen
- Die Organisation unterstützt die Scrum-Teams auf ihrem agilen Weg

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Commitment" notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



OFFENHEIT (OPENNESS)

- Das Scrum-Team macht seinen Fortschritt transparent
- Fehler werden aufgedeckt und als Möglichkeit zum Lernen verstanden
- Die Teammitglieder sind offen für Veränderungen
- Teammitglieder scheuen keine schwierigen Gespräche, wenn sie notwendig sind

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Offenheit" notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



FOKUS

- Das Scrum-Team fokussiert sich auf die zu erledigende Arbeit
- Teammitglieder nehmen während des Sprints keine Arbeitsaufträge von außerhalb an (auch nicht von ihrem Chef)
- Das Scrum-Team konzentriert sich auf das Erreichen des Sprintziels
- Die Developer konzentrieren sich darauf, funktionierende, getestete Software entsprechend der Definition of Done (DoD) zu liefern

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Fokus" notieren möchtest?

MUT (COURAGE)

- Teammitglieder haben den Mut, "Nein" zu sagen, wenn es notwendig ist
- Teammitglieder teilen ihre Gedanken und Bedenken offen
- Teammitglieder sprechen auch unangenehme Tatsachen offen an
- Teammitglieder sagen die Wahrheit, auch wenn sie unangenehm ist

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Mut" notieren möchtest?

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



RESPEKT

- Die Teammitglieder respektieren sich untereinander
- Die Teammitglieder gehen auch mit anderen Menschen respektvoll um
- Es gibt keine Kommentare hinsichtlich Rasse, Religion, Hautfarbe etc.
- Die Teammitglieder respektieren gegenseitig ihre persönlichen Bedürfnisse

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Agilen Wert "Respekt" notieren möchtest?

MANAGEMENT + STAKEHOLDER

MANAGEMENT SUPPORT

- Das Management weiß, dass wir mit Scrum arbeiten

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



- Die Manager sind für uns Coaches und Mentoren
- Die Manager unterstützen die Selbstorganisation des Teams
- Die Manager stellen das Umfeld für erfolgreiche Scrum Teams bereit
- Die Manager mischen sich nicht in den Sprint ein
- Die Manager entscheiden nicht, was in den Sprint kommt, sondern das Entwicklungsteam

Gibt es sonst noch etwas, was du zum Management Support notieren möchtest?

STAKEHOLDER SUPPORT

- Die Stakeholder planen ihr Anforderungen im Voraus
- Die Stakeholder stellen während des Sprints keine zusätzlichen Anforderungen an das Scrum-Team
- Die Stakeholder geben im Review Feedback
- Die Stakeholder arbeiten intensiv mit dem Product Owner zusammen

SCRUM-TEAM DIAGNOSE



Gibt es sonst noch etwas, was du zum Stakeholder Support notieren möchtest?

Platz für weitere Notizen